

# Обучение монетоприемника G13.mft

Монетоприемник NRI G13.mft поставляется запрограммированным на прием российских монет. Однако, номиналы запрограммированных монет могут отличаться от версии к версии прошивки (на некоторых запрограммировано 1, 2 и 5 руб, на других 50 копеек, 1, 2, 5 руб, и даже 50 копеек, 1, 2, 5, 10 руб).

Если вы хотите добавить недостающие номиналы монет (например, 10 руб) или у вас плохо принимается какой-то из номиналов монет (например, 50 копеек), то имеется возможность дополнительно обучить монетоприемник.

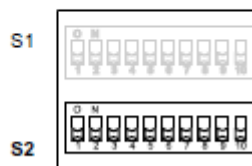
## Программирование

На боковой панели монетоприемника расположены микропереключатели S1 и S2 (см. рис).

### Switch assignment with double block data-management (in teach mode)

#### Switching block S2

DIL switch		off	on
1	Coin channel 9	–	teach
2	Coin channel 10	–	teach
3	Coin channel 11	–	teach
4	Coin channel 12	–	teach
5	Coin channel 13	–	teach
6	Coin channel 14	–	teach
7	Coin channel 15	–	teach
8	Coin channel 16	–	teach
9	Teach mode	switch off	switch on
10	Acceptance band	normal	wide

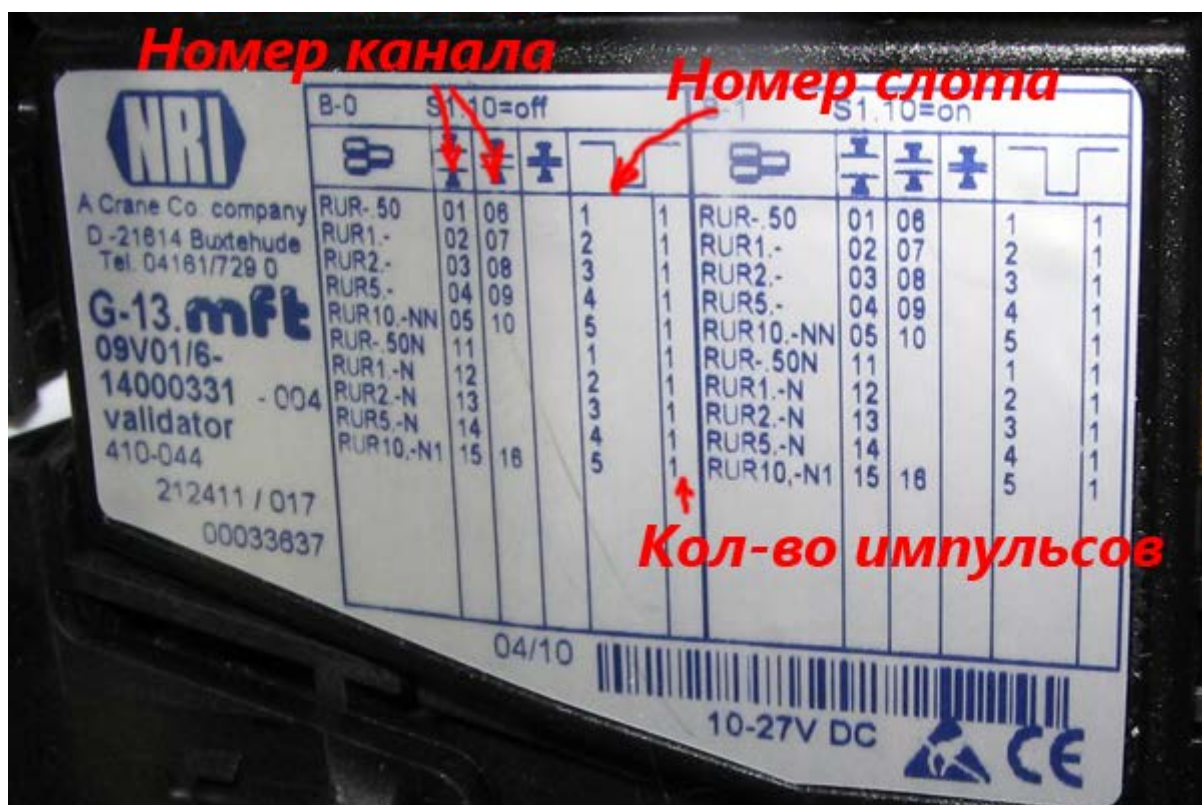


1. Убедитесь, что все переключатели установлены в положение "выкл" (нижнее положение).
2. Установите переключатель 9 блока S2 в положение "вкл" (верхнее положение).
3. Выберите обучаемый канал установкой переключателя 1-6 блока S2 в положение "вкл". Например, чтобы обучить канал 14, установите переключатель 6 блока S2 в положение "вкл".
4. Опустайте в монетоприемник монеты обучаемого номинала. Необходимо бросить не менее 10 различных монет одного номинала. После бросания десятой монеты раздастся щелчок соленоида. Можно после этого продолжать бросать дополнительные монеты.
5. Установите переключатель 9 блока S2 в положение "выкл".
6. Установите переключатель номера канала в положение "выкл".
7. При успешном программировании раздастся однократный щелчок соленоида. При неудаче программирования раздастся двойной щелчок.

После успешного программирования монетоприемника необходимо в программе настройки киоска на закладке "Оплата" разрешить приём монет на запрограммированном слоте (например, слот 6, соответствие слотов и каналов смотрите на наклейке монетоприемника) и задать номинал принимаемых монет в рублях.

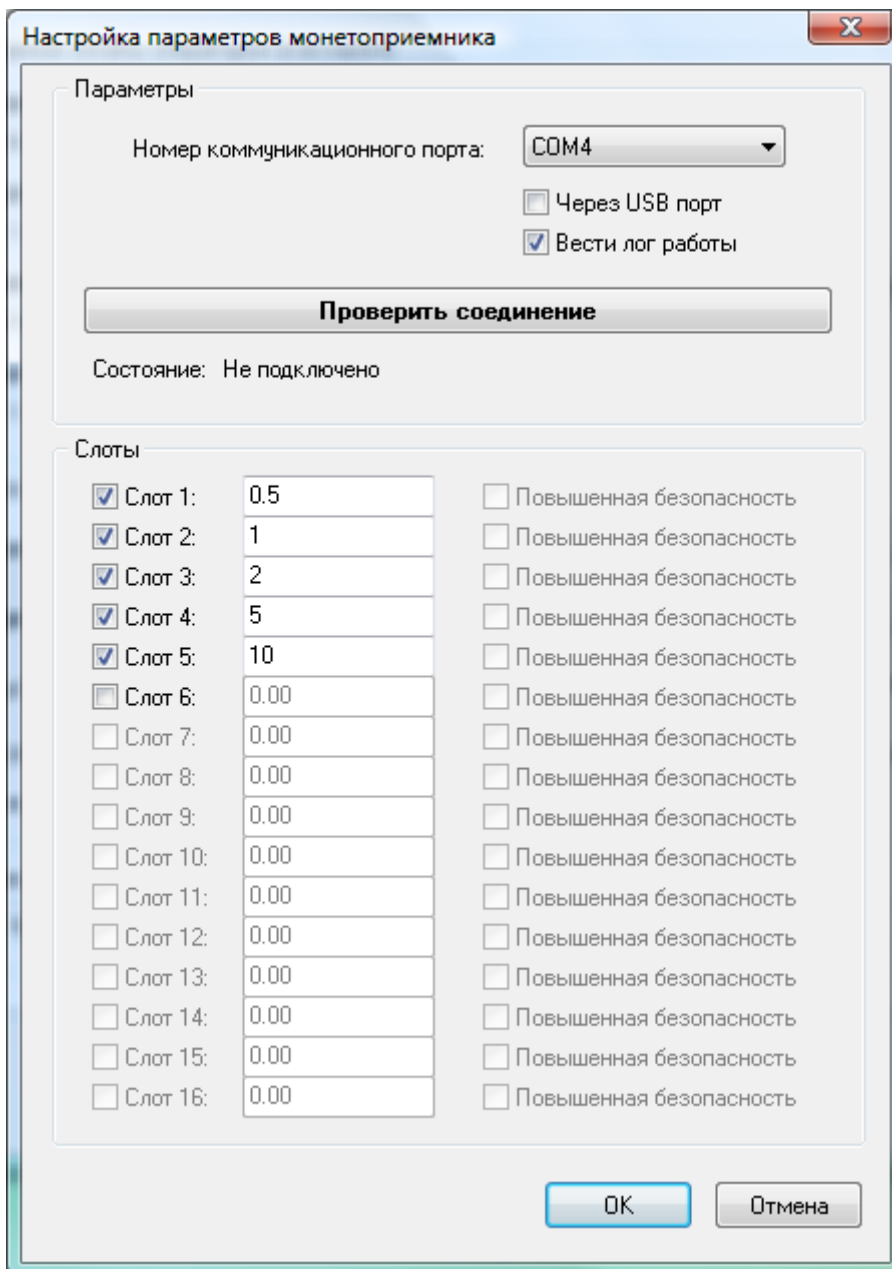
Монетоприемник имеет 32 канала (2 банка по 16 каналов) для хранения параметров распознаваемых монет или жетонов. Это позволяет обучить его на прием различных монет. Банк выбирается микропереключателем S1.10.

Однако, выходных сигналов на все каналы у монетоприемника с параллельным интерфейсом не хватает, он имеет только 6 выходных линий и следовательно может принимать только 6 различных номиналов. Но 10 рублёвые монеты могут быть как нового образца, так и юбилейные, так и старого образца. Тоже самое и с монетами других номиналов. Чтобы решить эту проблему, 32 канала отображаются в 6 различных номиналов - выходных сигналов. Таблица соответствия между каналами (банками) и номером выходной линии наклеена на монетоприемник сбоку. Эта таблица меняется от версии монетоприемника и от версии прошивки.



Видно, что 10 руб. монеты выдают 1 импульс на 5 линии, что отображается в Слот 5 в настройках программы itaTouch. Также обратите внимание, то есть несколько различных монет с номиналом 10 руб. в таблице. Их параметры хранятся в каналах 5, 15 для широкого диапазона и в каналах 10 и 16 для более узкого диапазона. Аналогично и другие монеты. Из таблицы видно, что у данного монетоприемника остался свободен для перепрограммирования пользователем, только канал 6 на 6 линии.

Номиналы монет, соответствующие различным линиям задаются в программе настройки киоска на закладке "Оплата" в настройке параметров монетоприемника.



Если в таблице в последней колонке "Кол-во импульсов" указано 2 или 3, это означает, что при опускании соответствующей монеты будет выдано 2 или 3 импульса на выходной линии. Для программы будет выглядеть как бросание двух или трёх монет другого номинала (что будет отображено в логе работы киоска). Это позволяет запрограммировать монеты кратного номинала на одну линию. Например монету 5 руб. и монету 10 руб.=2\*5 руб. на слоте с номиналом 5 руб.